MSCBU3D

MicroStation Connect - Base utilisateur 3D

Objectifs

Modéliser en 3D dans l'environnement MicroStation CONNECT.
Créer et utiliser des cellules 3D paramétriques.
Créer des mises en plan des modélisations 3D.

Public Visé

Tout public (demandeur d'emploi, salarié, entreprise, fonctionnaire et étudiant)

Pré Requis

Connaissances de MicroStation Connect 2D.
Bonne vision dans l'espace.
Résultats concluants au test de pré-positionnement.

Objectifs pédagogiques

ACQUERIR LES DEMARCHES DE BASE DU TRAVAIL EN 3D
UTILISER LES OUTILS SPECIFIQUES A MICROSTATION
MODELISER EN 3D VOLUMIQUE
COMPRENDRE LES INTERACTIONS ENTRE LES TECHNIQUES DE MODELISATION
GENERER DES MISES EN PLANS A PARTIR DE MODELISATION 3D
S'INITIER AUX TECHNIQUES DE RENDU REALISTE

Méthodes et moyens pédagogiques

En présentiel ou à distance, de 1 à 6 personnes, des salles dédiées à la formation, PC et logiciel fournis par stagiaire, attestation de suivi de

Qualification Intervenant(e)(s)

Formateur expérimenté

Parcours pédagogique

JOUR 1
ACQUERIR LES DEMARCHES DE BASE DU TRAVAIL EN 3D
• Présentation générale MicroStation (rappels)
• Enjeux et bénéfices du passage au 3D
• Techniques de modélisation 3D (filaire, surfacique, maillage, solide)
• Interface écran, souris
• Notion d'espace de travail, origine, axes
• Notion d'unités de travail, de dimensionnement
• UTILISER LES OUTILS SPECIFIQUES A MICROSTATION
• Gestion écran, vues, rotations orbitales, styles visuels
• Masquages partiels, volumes de découpes de travail
• Accudraw en 3D
• Rappels sur la création et l'édition d'objets filaires utiles au 3D
• Validation des acquis journaliers par quizz (10min).
JOUR 2
MODELISER EN 3D VOLUMIQUE
• Rappels Dessin Paramétrique en 2D
• Modélisation d'Objets Simples (Boite, Cylindre…)
• Notion de Paramétrage des Objets 3D
• Opérations de combinaisons booléennes
• Fonctions de modélisation avancées contraintes dimensionnelles et de position entre solides 3D
• Commandes utilitaires d'édition
• Détection et gestion des interférences
• Modélisation facettisée, maillée
• Modélisation surfacique
• Primitives et formes Libres
• Validation des acquis journaliers par quizz (10min).
JOUR 3
COMPRENDRE LES INTERACTIONS ENTRE LES TECHNIQUES DE MODELISATION.
• Interaction entre les autres technologies de modélisations
• Références et cellules en 3D
• Renseignements, distances, volumes
• GENERER DES MISES EN PLANS A PARTIR DE MODELISATION 3D
• Rappels notion de modèles dessin, plan et feuille
• Vues dynamiques
• Mises en plans
• Impressions, Impressions 3D
• Imports/Exports, compatibilités

GRAPH LAND - Numéro de déclaration d'activité (ne vaut pas agrément de l'état) : 826903297.69

- S'INITIER AUX TECHNIQUES DE RENDU REALISTE.
- Notions de matières, lumières et scènes
- Générations de rendus réalistes simples
- Evaluation finale théorique par un quizz de 30Min

Informations complémentaires du programme :
- Equivalence : sans objet
- Passerelle : Sans objet
- Suite de parcours : Microstation spécifique
- Débouchés : Dessinateurs , projeteurs

La formation MicroStation Connect 3D de l'éditeur Bentley permet d'avoir une vision globale de ses possibilités en 3D. Elle peut être dispensée dans nos centres de formation de Lyon, de Paris ou au sein de votre entreprise.

Méthodes et modalités d'évaluation

Test des connaissances acquises et délivrance d'une attestation de fin de formation

Modalités d'Accessibilité

Ce programme est accessible aux personnes en situation de handicap (envoyez un email à referenthandicap@graphland.fr).

Durée

21.00 Heures

3 Jours

Effectif

De 1 à 6 Personnes

Contactez-nous !

Laura FERREIRA
Ingénieure commerciale
Tél. : 0472101277
Mail : laura.ferreira@graphland.fr