

SketchUp - Mérier Designer

Objectifs

Modéliser à partir d'une image, Faire une visite virtuelle, Sortir son projet

Public Visé

Tout public (demandeur d'emploi, salarié, entreprise, fonctionnaire et étudiant)

Pré Requis

Avoir suivi une formation d'initiation sur ce logiciel OU Connaître les fonctionnalités de base du logiciel listées dans le programme d'initiation OU Avoir fait la formation de 1 jour de mise à niveau.

Méthodes et moyens pédagogiques

En présentiel ou à distance, de 1 à 2 personnes, des salles dédiées à la formation, PC et logiciel fournis par stagiaire, attestation de suivi de stage, évaluations formatives à l'issue des différentes séquences et sommative à la fin de session 1 formateur expérimenté. Support dématérialisé transmis en fin de session.

Qualification Intervenant(e)(s)

Formateur expérimenté
Formateur Expérimenté

Parcours pédagogique

JOUR 1

- RAPPELER LES BASES DE SKETCHUP
- Modélisation 2D 3D
- Outils de modification
- La 3D Warehouse
- GERER LES IMPORTS / EXPORTS
- Importer une image (JPEG, TIFF)
- Importer un dwg (Gestion des calques)
- Exporter en dwg
- MODELISER UN BATIMENT D'APRES UNE PHOTO
- Utiliser la photo adapter
- Placer les axes
- Dessiner en perspective
- RENDRE LE PROJET
- Les ombres
- Les styles
- Les plugins

JOUR 2

- CREER UNE VISITE VIRTUELLE
- Créer une caméra
- Les scènes
- Animation : visite virtuelle
- Régler les transitions entre les scènes et les délais entre les scènes
- Animation en boucle
- Animation suivre un chemin grâce au plugin : courbe de Bézier Spline
- Animation avec des plans de section
- Exporter une animation
- METTRE EN PLAN DANS LAYOUT
- Les vues
- Les cotes
- Les annotations
- INSERER UN PROJET
- Dans un site : Le "bac à sable"

GRAPH LAND - Numéro de déclaration d'activité (ne vaut pas agrément de l'état) : 826903297.69

- Le modèle 3D SketchUp dans Google Earth
 - Insérer les bâtiments à proximité
 - CONNAÎTRE LES NOUVEAUTÉS DE SKETCHUP
 - Les plugins
 - Trucs et astuces
-
- Evaluation finale théorique par un quizz de 30Min
 - Certification (selon dossier stagiaire)
-
- Informations complémentaires du programme :
 - Equivalence : sans objet
 - Passerelle : Sans objet
 - Suite de parcours : SketchUp spécifique ou V-ray
- Débouchés : Architecture d'intérieur – décoration -

La formation SKETCHUP - Métier Designer permet de s'initier aux fonctionnalités spécifiques de Trimble... Elle peut être dispensée dans nos centres de formation de Lyon, de Paris ou au sein de votre entreprise.

Méthodes et modalités d'évaluation

PCIE

Modalités d'Accessibilité

Ce programme est accessible aux personnes en situation de handicap (envoyez un email à referenthandicap@graphland.fr).

Durée

14.00 Heures

2 Jours

Effectif

De 1 à 2 Personnes



Contactez-nous !

Laura FERREIRA
Ingénieure commerciale

Tél. : 0472101277
Mail : laura.ferreira@graphland.fr

GRAPH LAND - Numéro de déclaration d'activité (ne vaut pas agrément de l'état) : 826903297.69

GRAPH LAND LYON (Siège)
26-28 rue Artaud - 69004 Lyon
Tél. 04 72 10 96 20

GRAPH LAND PARIS
36 rue des Bourdonnais - 75001 Paris
Tél. 01 44 88 95 15

  
www.graphland.fr