

REVIT Architecture - Base Utilisateur + Perfectionnement BIM Modeler

Objectifs

Créer un projet,
Gérer les bibliothèques,
Collaborer en IFC.

Public Visé

Tout public (demandeur d'emploi, salarié, entreprise, fonctionnaire et étudiant)

✓ Pré Requis

La connaissance d'AutoCAD 2D ou d'un programme similaire est recommandée. Résultats concluants au test de pré-positionnement.

Méthodes et moyens pédagogiques

En présentiel ou à distance, de 1 à 6 personnes, des salles dédiées à la formation, PC et logiciel fournis par stagiaire, attestation de suivi de stage, évaluation formative à l'issue des différentes séquences et sommative à la fin de session 1 formateur expérimenté. Support dématérialisé transmis en fin de session.

Qualification Intervenant(e)(s)

Formateur expérimenté

Parcours pédagogique

JOUR 1 CREER UN PROJET

- DECOUVRIR AUTODESK REVIT ARCHITECTURE ET LE BIM
- L'interface REVIT et le BIM
- Organisation des vues dans l'explorateur de projet
- Les vues (plans, coupes, élévations) et la vue 3D
- Personnaliser l'arborescence
- Les gabarits
- Les outils de base de dessin (2D)
- CREER UNE MODÉLISATION DU PROJET
- Les outils de base de modification (2D)
- Débuter un projet : les réglages, les paramètres, les gabarits
- Travailler avec les éléments de référence : niveaux, quadrillages, plans de référence
- Utiliser la barre de conception du module Architecture
- Validation des acquis journaliers par un quizz (10min)

JOUR 2 GERER LES FORMES ARCHITECTURALES

- UTILISER LES COORDONNÉES
- COMPRENDRE LE MODÈLE ARCHITECTURAL : LES ÉLÉMENTS PARAMÉTRABLES
- Les familles système :
 - Les murs
 - Les sols
 - Les plafonds
 - Les toits
 - Les escaliers et rampes
- Les familles chargeables :
 - Les ouvertures
 - Les garde-corps
 - Les poteaux, poutres
 - Les composants
- REALISER UN DEVELOPPEMENT DU MODÈLE ARCHITECTURAL
- Créer des murs rideaux
- Créer des planchers des plafonds
- Créer des toitures
- Créer des escaliers et garde-corps
- UTILISER LES COMPOSANTS
- Charger et modifier les familles de composant
- Validation des acquis journaliers par un quizz (10min)

JOUR 3 ANNOTER ET ESQUISSEZ DES VOLUMES

GRAPH LAND - Numéro de déclaration d'activité (ne vaut pas agrément de l'état) : 826903297.69

- UTILISER LES OUTILS 2D ET ANNOTATIONS
- Les lignes, zones de remplissage
- Les cotations
- Les textes
- Les étiquettes
- REALISER DES EDITIONS D'ÉLÉMENTS
- Les filtres de sélection
- Les cotes temporaires et les contraintes
- Les outils de modification (déplacement, étirement, copie...)
- Les révisions du projet
- COMPRENDRE LES NOTIONS DE VOLUME IN SITU
- Esquisse libre
- Mur par face / Sol par face / Toit par face
- Validation des acquis journaliers par un quizz (10min)
- JOUR 4 GERER VOS PRESENTATIONS
- UTILISER LES OUTILS DE SURFACES
- Les étiquettes de pièces (surface habitable)
- Les surfaces (brute, taxable, plancher)
- Les légendes de couleur
- CRÉER DES NOMENCLATURES
- Nomenclatures de base
- Nomenclatures de matériaux
- GERER LES VUES ET PRÉSENTATION DU MODÈLE
- Créer un cartouche
- Les feuilles de présentation
- Configurer l'impression
- REALISER DES ÉCHANGES DE DONNÉES
- Créer un cartouche
- Importer et exporter des fichiers
- Lier CAO
- Importer une image
- Gérer les liens et import
- Validation des acquis journaliers par un quizz (10min)
- JOUR 5 - GÉNÉRER DES SITES DE PROJET
- DEFINIR LA POSITION DU PROJET
- Nord géographique, nord projet
- Réglage des coordonnées projet
- Les zones de définition
- UTILISER LES OUTILS DE CONCEPTION DE SITE
- Modélisation de surfaces topographiques
- Modélisation d'un terrain à partir d'un plan topo .DWG
- Génération d'un site à partir d'un fichier de points
- Modifications de surfaces topographiques
- Composants de site
- Validation des acquis journaliers par un quizz (10 mn)
- JOUR 6 - RÉGLER VOS RENDUS
- CREER UN RENDU ET TEXTURAGE
- Vues perspectives (réglage caméra et soleil)
- Les éclairages
- La création de matériaux texturés
- Le rendu d'images (réglages rendu)
- VISUALISER UNE ETUDE D'ENSOLEILLEMENT
- Réglages et paramétrages de la vue
- Héliodon
- Gestion et exportation des études
- Validation des acquis journaliers par un quizz (10 mn)
- JOUR 7 - MAÎTRISER VOS FAMILLES
- CREER DES FAMILLES PARAMETRABLES COMPLEXES
- Familles imbriquées
- Paramètres et formules
- Réseau paramétrique
- Profil paramétrique
- Niveau de détail
- Gestion des visibilités

GRAPH LAND - Numéro de déclaration d'activité (ne vaut pas agrément de l'état) : 826903297.69

CREER DES COMPOSANTS IN SITU

- Gestion des familles
- Gestion des nomenclatures
- Validation des acquis journaliers par un quizz (10 mn)

JOUR 8 - DU PROJET AU DÉTAIL

GERER LE PROJET

- Les phases
- Les variantes

UTILISER LES VUES DE DETAILS ET DE DESSIN

- Les vues de dessin
- Les vues de détails
- Les vues dépendantes
- Les vues de repère
- Les gabarits de vues
- Validation des acquis journaliers par un quizz (10 mn)

JOUR 9 - CRÉER DES OBJETS COMPLEXES

REALISER UNE MODELISATION COMPLEXE

- Volume conceptuel et volume in situ
 - Familles de volume et paramètres d'occurrence
- UTILISER LES FAMILLES ADAPTIVES ET LES MOTIFS

Certifiée par L'éditeur Autodesk, la formation REVIT Architecture Base utilisateur BIM permet de concevoir un bâtiment ; du dessin à impression.

Méthodes et modalités d'évaluation

PCIE

Modalités d'Accessibilité

Ce programme est accessible aux personnes en situation de handicap (envoyez un email à referenthandicap@graphland.fr).

Durée

70.00 Heures
10 Jours

Effectif

De 1 à 6 Personnes



Contactez-nous !

Laura FERREIRA
Ingénieure commerciale

Tél. : 0472101277
Mail : laura.ferreira@graphland.fr

GRAPH LAND - Numéro de déclaration d'activité (ne vaut pas agrément de l'état) : 826903297.69

GRAPH LAND LYON (Siège)
26-28 rue Artaud - 69004 Lyon
Tél. 04 72 10 96 20

GRAPH LAND PARIS
36 rue des Bourdonnais - 75001 Paris
Tél. 01 44 88 95 15

  
www.graphland.fr