

SketchUp - Architecture + BIM Modeler

Objectifs

Modéliser efficacement, Comprendre le BIM, Collaborer en IFC

Public Visé

Tout public (demandeur d'emploi, salarié, entreprise, fonctionnaire et étudiant)

Pré Requis

Avoir suivi une formation d'initiation sur ce logiciel OU Connaître les fonctionnalités de base du logiciel listées dans le programme d'initiation

Méthodes et moyens pédagogiques

En présentiel ou à distance, de 1 à 2 personnes, des salles dédiées à la formation, PC et logiciel fournis par stagiaire, attestation de suivi de stage, évaluations formatives à l'issue des différentes séquences et sommative à la fin de session 1 formateur expérimenté. Support

Qualification Intervenant(e)(s)

Formateur Expérimenté

Parcours pédagogique

JOUR 1 LE MODELAGE DIRECT RAPPELS

- RAPPELER LES BASES DE SKETCHUP
- Modélisation 2D 3D
- Outils de modification
- La 3D Warehouse
- GERER LES IMPORTS / EXPORTS
- Importer une image (JPEG, TIFF)
- Importer un dwg (Gestion des calques)
- Exporter en dwg
- MODELISER UN BATIMENT D'APRES UNE PHOTO
- Utiliser la photo adapter
- Placer les axes
- Dessiner en perspective
- RENDRE LE PROJET
- Les ombres
- Les styles
- Les plugins

JOUR 2 ANIMER VOTRE PROJET

- CREER UNE VISITE VIRTUELLE
- Créer une caméra
- Les scènes
- Animation : visite virtuelle
- Régler les transitions entre les scènes et les délais entre les scènes
- Animation en boucle
- Animation suivre un chemin grâce au plugin : courbe de Bézier Spline
- Animation avec des plans de section
- Exporter une animation
- INSERER UN PROJET
- Dans un site : Le "bac à sable"
- Le modèle 3D SketchUp dans Google Earth
- Insérer les bâtiments à proximité

JOUR 3 – LA LOGIQUE BIM

GRAPH LAND - Numéro de déclaration d'activité (ne vaut pas agrément de l'état) : 826903297.69

- **COMPRENDRE LE BIM**
 - C'est quoi le BIM ?
 - Comparaison avec les autres logiciels
 - Pourquoi choisir SketchUp ?
 - Les normes BIM
- **RAPPEL SUR L'OUTIL DE BASE**
 - Outils de créations
 - Outils de modification
 - Outils de gestion : calques, structure
 - Le géoréférencement
 - Les fenêtres Info sur l'entité, Calques et Structure
 - Les groupes et les composants
 - Les booleens
 - Les plugins utiles (solid inspector)
- **OPTIMISER SA PRATIQUE**
 - Démarrage / Modèles / Personnalisation
 - Espaces de travail et interface
 - Les panneaux
 - La structure, les sélections
 - Navigation 3D / styles visuels
 - Imports / Exports
 - Gestion des gabarits

JOUR 4 - BIMIFIER VOS ELEMENTS

- **LE BIM DANS SKETCHUP**
 - La classification IFC
 - Export IFC
 - Import IFC
 - Génération d'un rapport
 - Ouvrir le rapport dans Excel
 - La collaboration
 - Les Plugins BIM
- **GERER LES BIBLIOTHEQUES**
 - Les calques
 - Le mode couleur par calque
 - Plugin Rename by layer
 - Les groupes et composants avec attributs
 - Gestions des bibliothèques
 - Importer des objets BIM avec attributs
- **CREER DES COMPOSANTS DYNAMIQUES**
 - Qu'est-ce qu'un composant dynamique
 - Fondamentaux de la création de composants dynamiques
 - Position, Taille et Rotation
 - OnClick et Hidden
 - Materials
 - Copies

JOUR 5 – PUBLIER UN PROJET

- **COMPRENDRE LA COLLABORATION BIM**
 - Le cloud
 - S'inscrire

GRAPH LAND - Numéro de déclaration d'activité (ne vaut pas agrément de l'état) : 826903297.69

- Exporter son modèle 3D dans Trimble Connect
- Visualiser sur le cloud
- Annoter son modèle dans Trimble Connect
- METTRE EN PAGE UN PROJET DANS LAYOUT
 - L'interface utilisateur de LayOut
 - Préférences et configuration du document
 - Préparer le modèle SketchUp
 - Créer un composant pour une mise en page 3D et 2D
 - Dessiner dans LayOut
 - Modifier des formes dans LayOut
 - Les gestionnaires : Couleurs, Style de forme et Motif de remplissage
 - Insérer et mettre en page votre modèle SketchUp dans LayOut
 - Eclater une vue pour éditer ses traits
 - Insérer et mettre à l'échelle une image
 - Coter votre modèle
 - Annoter : Textes et étiquettes
 - Exporter et imprimer dans LayOut
 - Utilisation du Plugin Skalp pour les plans et les coupes
 - Créer une première coupe avec Skalp
 - Créer une bibliothèque de hachures pour votre projet
 - Attribuer une hachure à un layer
 - Importation des scènes Skalp sur Layout
 - Le lien dynamique entre le modèle SketchUp et le Layout

Annoter et coter une coupe et un plan

La formation SKETCHUP - Architecture + BIM permet de s'initier aux fonctionnalités spécifiques de Trimble. Elle peut être dispensée dans nos

Méthodes et modalités d'évaluation

PCIE

Modalités d'Accessibilité

Ce programme est accessible aux personnes en situation de handicap (envoyez un email à referenthandicap@graphland.fr).

Durée

35.00 Heures
5 Jours

Effectif

De 1 à 2 Personnes



Contactez-nous !

Laura FERREIRA
Ingénieure commerciale

Tél. : 0472101277
Mail : laura.ferreira@graphland.fr

GRAPH LAND - Numéro de déclaration d'activité (ne vaut pas agrément de l'état) : 826903297.69

GRAPH LAND LYON (Siège)
26-28 rue Artaud - 69004 Lyon
Tél. 04 72 10 96 20

GRAPH LAND PARIS
36 rue des Bourdonnais - 75001 Paris
Tél. 01 44 88 95 15


www.graphland.fr