

Objectifs

- Maîtriser l'interface Rhino et ses outils de modélisation 3D pour l'architecture
- Créer et documenter des projets architecturaux complets
- Exploiter des nuages de points pour modéliser l'existant
- Réaliser des rendus réalistes avec Rhino Render
- Comprendre et appliquer les workflows BIM dans Rhino

Public Visé

Architectes, urbanistes, ingénieurs

Pré Requis

Connaissance de base métier, lecture de plan..

Méthodes et moyens pédagogiques

- Maximum 6 par cours
- Possibilité de formation à la carte
- Sur ordinateur, avec le logiciel
- Exercices pratiques sur projet réel
- Échanges et corrections personnalisées
- Supports de cours remis aux participants

Parcours pédagogique

Jour 1 – Interface & fondamentaux

- Découverte de Rhino dans le contexte architectural
- Gestion de l'interface, vues et espace de travail
- Outils de dessin 2D / 3D
- Import de fichiers DWG / DXF
- Organisation du modèle : calques, groupes, blocs, niveaux
- Quiz d'évaluation

Jour 2 – Modélisation architecturale

- Création de murs, dalles, toitures, menuiseries
- Transformations, duplications et modifications de volumes
- Opérations booléennes et géométrie complexe
- Gestion des unités, échelles et tolérances
- Quiz d'évaluation

Jour 3 – Éléments complexes & nuage de points

- Escaliers, garde-corps, toitures complexes
- Topographie et contexte de site
- Modélisation organique ou conceptuelle
- Module nuage de points : import et gestion des nuages (.E57, .PTS, .LAS, .XYZ...), alignement et calage dans le modèle 3D, tracé et modélisation à partir du nuage, export pour intégration BIM
- Quiz d'évaluation

Jour 4 – Mise en plan et documentation

- Création de vues, coupes et perspectives
- Layouts et cartouches
- Cotation, hachures et annotations
- Export vers AutoCAD, Illustrator, PDF
- Quiz d'évaluation

Jour 5 – Rendu & BIM

- Rendu natif Rhino Render : matériaux, lumières, textures, vues réalistes
- Introduction au BIM dans Rhino : VisualARQ (objets BIM paramétriques : murs, fenêtres, portes), export/import IFC, Rhino.Inside.Revit (intégration Rhino/Grasshopper dans Revit)
- Atelier pratique : modélisation, documentation et export BIM
- Quiz d'évaluation de fin de session

GRAPH LAND - Numéro de déclaration d'activité (ne vaut pas agrément de l'état) : 826903297.69

Jour 6 (optionnel) – Rendu avancé avec V-Ray

- Configuration et interface V-Ray pour Rhino
- Création de matériaux réalistes et gestion des lumières
- Paramètres de rendu avancés, caméras et environnements
- Atelier pratique : rendu photoréaliste d'un projet architectural
- Quiz d'évaluation

Qualification Intervenant(e)(s)

Formateurs experts

Les + métier

Rhino est un logiciel de modélisation 3D basé sur les courbes NURBS, particulièrement adapté à l'architecture, au design et à l'urbanisme. Il permet de créer des modèles précis et complexes, d'exploiter des nuages de points issus de relevés, et de générer des rendus réalistes. Grâce à des plugins comme VisualARQ et Rhino.Inside.Revit, Rhino peut également s'intégrer dans des workflows BIM.

Méthodes et modalités d'évaluation

Test des connaissances acquises et délivrance d'une attestation de fin de formation

Modalités d'accessibilité handicap

Oui

Durée

35.00 Heures

5 Jours

Effectif

De 1 à 1 Personnes

Tarifs

Inter (Par Stagiaire) : **Nous consulter**

Intra (Par Jour) : **Nous consulter**



Contactez-nous !

Laura FERREIRA
Ingénieure commerciale

Tél. : 0472101277
Mail : laura.ferreira@graphland.fr

GRAPH LAND - Numéro de déclaration d'activité (ne vaut pas agrément de l'état) : 826903297.69

GRAPH LAND LYON (Siège)
26-28 rue Artaud - 69004 Lyon
Tél. 04 72 10 96 20

GRAPH LAND PARIS
36 rue des Bourdonnais - 75001 Paris
Tél. 01 44 88 95 15

  
www.graphland.fr